

Règlement

Le club Mazé Authion tennis de table organise un tournoi le 29 août 2026 de 10h00 à 22h00 intitulé les 12h du ping. Il est ouvert à tous les licenciés FFTT (féminin et masculin) ayant une licence à jour ou ayant eu une licence sur la saison 2025/2026. il se déroulera salle Alice Milliat 49630 Mazé-Milon, sur 16 tables.

Déroulement des épreuves

Des équipes de 3 joueurs s'affronteront tout au long des 12 heures. Les équipes seront classées suivant la somme des points de chaque joueur composant l'équipe (points officiels en cours.) l'équipe ayant le plus de points sera l'équipe 1, la deuxième équipe ayant le plus de points équipe 2 et ainsi de suite . En cas d'égalité , le classement le plus élevé déterminera la position , on déclinera la même règle pour le 2^{ème} et 3^{ème} joueur si besoin .

Au maximum 32 équipes pourront être engagées.

Les joueurs formant l'équipe peuvent appartenir à plusieurs clubs différents (France entière.) Ils nommeront leur équipe comme ils le souhaitent.

Les 3 joueurs d'une équipe affronteront chacun les 3 joueurs de l'équipe adverse. Les joueurs de chaque équipe arbitreront la rencontre. A la fin de la rencontre le score sera celui des matchs gagnés. Exemple : l'équipe A gagne 7 matchs contre l'équipe B elle remporte la rencontre 7 à 2. il n'y a pas de points supplémentaires attribués pour une victoire ou une défaite.

4 tours seront organisés pendant ces 12 heures

Pointage des équipes à 9h30 – début du tournoi à 10h00

Composition des tours

Premier tour :

Les équipes 1 à 16 affrontent après tirage au sort les équipes 17 à 32

Deuxième tour

Les équipes 1 à 8 affrontent après tirage au sort les équipes 9 à 16, les équipes 17 à 24 affrontent après tirage au sort les équipes 25 à 32.

3ème tour

Les équipes 1 à 4 affrontent après tirage au sort les équipes 5 à 8, les équipes 9 à 12 affrontent après tirage au sort les équipes 13 à 16, les équipes 17 à 20 affrontent après tirage au sort les équipes 21 à 24, les équipes 25 à 28 affrontent après tirage au sort les équipes 29 à 32..

4ème tour

L'équipe 1 affronte l'équipe 2, l'équipe 3 affronte l'équipe 4, l'équipe 5 affronte l'équipe 6, etc.

Le dernier tour se termine à 22 h même si la rencontre n'est pas finie, le score final de la rencontre sera celui acquis à 22 h.

Tous les tours auront été tirés au sort avant le début de la compétition.

l'équipe gagnante du tournoi sera celle ayant obtenu le plus grand score cumulé sur l'ensemble des 4 tours.

Récompense

1/ L'équipe gagnante se verra attribuée la somme de 300€

2// L'équipe la mieux classée parmi les équipes 17 à 32 se verra attribuer la somme de 300€.

En cas d'égalité l'équipe ayant le moins de points classement sera déclarée gagnante

3/ Le joueur ayant réalisé la meilleure performance se verra attribuer la somme de 100€

Règles additionnelles

Si le nombre d'équipe est inférieure à 32 le club déterminera au mieux les tours en respectant l'esprit des règles édictées précédemment.

Si le nombre d'équipes inscrites était inférieur à 16 , le club se réserve le droit d'annuler la compétition . Le tournoi n'est pas homologué.

Une tenue sportive sera exigée dans les aires de jeu.

Le juge arbitre se réserve le droit de scratcher une équipe absente 15 min après l'appel de son nom.

Tirage du premier Tour

L'attribution du numéro de l'équipe se fera dès la clôture des inscriptions.

Inscription

Les inscriptions et le règlement (30 € par équipe) se feront uniquement sur Hello Asso. Chaque équipe indiquera les noms , prénoms , classement des joueurs , ainsi qu'un nom identifiant l'équipe. Les équipes doivent être complètes lors de l'inscription.

